⑩ 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

母 公 開 特 許 公 報 (A) 平3−121336

∰Int.Cl. *

識別記号 庁内整理番号

⑩公開 平成3年(1991)5月23日

F 16 H 3/44 1/36 Z 9030-3 J 8613-3 J

審査請求 未請求 請求項の数 4 (全9頁)

図発明の名称 Ⅰ

自動変速機のギアトレーン

動特 願 平1-258287

69出 願 平1(1989)10月3日

@発明者 大塚

邦 雄

神奈川県横浜市神奈川区宝町2番地 日産自動車株式会社

内

勿出 額 人 日産自動車株式会社.

神奈川県横浜市神奈川区宝町2番地

四代 理 人 弁理士 志賀 富士弥

外3名

斑 無 物

1. 発明の名称

()

自動変速機のギアトレーン

- 2. 特許請求の範囲
- (1)入力軸と摩擦要素を介して連結されると共 に、2個の構成要素とうしが連結される第1,第 2遊展衡車組と、

鉄第1. 第2遊量後車組と2朝の構成要素で連結されると共に、出力軸に連結する第3遊量衡単組と、より成る自動変速機のギアトレーン。

(2) 平行記録される入力軸および出力軸を備え、 入力軸側に設けられは入力軸と摩擦要果を介して 連結されると共に、2個の構成要素どうしが連結 される第1,第2遊風倫車組と、

該第1,第2遊星衡率組と2個の構成要素で連結されると共に、出力軸側に設けられ該出力軸に 連結する第3遊型衡率組と、より成る自動変速機 のギアトレーン。

(3) 平行配置される入力輪および出力輪を備え、 入力輪側に設けられ該入力輪と摩擦要素を介して 連結されると共に、2個の構成製業どうしが連結 される第1.第2遊及街車組と、

鎮第1. 第2遊星崩車組と2個の構成要素で連結されると共に、出力軸側に設けられ譲出力軸に 連結する第3遊星領車組と、より成り、

上紀第1. 第2遊風衛車組と第3遊鼠衛車組と の連結の一方側を、出力権および入力権の端末に 設けた衛車により行うことを特徴とする自動変速 機のギアトレーン。

(4) 平行配置される入力輪および出力軸を備え、 該入力軸に第1 除該要素を介して結合可能な第1 サンギア、該第1 サンギアに融合される第1 ビニ オンギア、該第1 ビニオンギアの公転を取り出す 第1 ビニオンキャリア、第1 ピニオンギアに映合 され第2 摩擦要素を介して固定可能なリングギア からなる第1 遊恩出車組と、

上記入力軸に第3座鉄要素を介して結合可能かつ第4座鉄要素を介して固定可能な第2サンギア、 装第2サンギアに聴合される第2ピニオンギア。 装第2ピニオンギアの公転を取り出し第5座数要 来を介して入力軸に結合可能かつ上記第1リング ギアに結合される第2ピニオンキャリア、 15第2 ピニオンキャリアに鳴合され上記第1ピニオンキ ャリアに結合される第2リングギアからなる第2 遊戯的車組と、

上記出力軸に結合される第3サンギア、該第3サンギアに融合される第8ピニオンギア、該第3ピニオンギアの公転を取り出し第6摩擦要素を介して固定可能なピニオンキャリア、第3ピニオンギアに鳴合される第3リングギアからなる第3遊品徴取組と、を扱け、

上記算! ピニオンキャリアと上記出力軸とを算! 平行軸歯車組を介して遮結すると共に、上記第! リングギアと上記第3リングギアとを第2平行軸角車組を介して遮結したことを特徴とする自動変速機のギアトレーン。

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は自動変速機のギアトレーンに関し、とりわけ、3組の遊島歯車組を用いて変速を多段化

に主変遠處を設けると共に、出力軸に副変速機を 設け、入力軸と出力軸とを平行軸出車を介して連 結することにより構成できる。

苑明が解決しようとする課題

しかしながら、かかる特別昭63-47542 写公報に開示されるように構成することにより、 多段化された自動変递機をP.P用として適用す ることができるのではあるが、主変速機を自動切 換するための摩擦要素(5個)以外に調変速機を 切り換えるための摩擦要素(2個)が必要となり、 摩擦要素の数が着しく増加されてしまう。

また、主変連機と副変連機とが直列関係をもって結合されるため、最終的に得られる変速比は主変連機の変速比と副変連機の変速比との預となるため、譲変速比が大き過ぎたりまたは小が過ぎたりし、全変連城に互ってそれぞれの変速比を最速状態に設定するのが夢しく困難になってしまう。

でに、主変連携と刺変過機とが独立して変速されるため、これら両方の変速機が両時に変速切り 換えされる場合があり、このときの変速ショック できるようになった自動変速機のギアトレーンに 関する。

従来の技術

一般に、自動変退機が搭載された車両にあっては、自動変速される前進の変速設は3段若しくはオーバードライブを含めて4股に設定されるが、近年ではより滑らかな変速を達成するため前進5段以上になる多段化が提案されている(特別昭62-83541号公報参照)。

即ち、かかる多敗化を速成するための自動変速機では、遊鼠情率組が2組設けられる前進4股の変速機(主変速機)と、遊鼠歯取組が1組設けられる2股切り換えの変速機(副変速機)とを似列に連結することにより構成され、主変速機で変速された回転数を副変速機で更に変速するようになっている。

また、かかる多数化される自動変速機をF.F 用のトランスアクスルとして構成しようとする場合には、特開昭 6 3 - 4 7 5 4 2 号公報に開示されるように入力軸と出力軸を平行配置し、入力軸

を低減するために摩擦要素の切換制御が遊しく複雑になってしまうという各種課題があった。

図に、F.F用の多股化自動変速機としては、 上述したもの以外に、特別昭62-155356 号公報があるが、これは1組の遊園歯車組と複数 組の平行軸歯車組の組み合わせにより構成される ギアトレーンで、平行軸歯車を用いることによる 大型化とか、除線要素に作用するトルクが大きく なることから鍼像接要素の大型化、および原線要素が平行軸歯車組と直列に配置されることにる大 製化等が来されると共に、変速時に摩擦要素が回 転状態で切り換えらえるため刺御性が悪化される 等の各種不具合を有している。

そこで、本発明はかかる従来の課題に鑑みて、 3組の遊風像単組を複合的に組み合わせて構成す ることにより、前進5段、後進1段の変速段が提 低でき、かつ、各変速段の変速比の設定観を拡大 することができると共に、摩擦要素の切り換え朝 費を簡単に行うことができる自動変速機のギアト レーンを提供することを目的とする。

課題を解決するための手段

かかる目的を速成するため第1発明は、入力軸 と原接要素を介して遮結されると共に、2個の構 成型素どうしが遅結される第1。第2遊磊借車組 と、接第1。第2遊品借車組と2個の構成要素で 遮結されると共に、出力軸に連結する第3遊品簡 取組とにより構成する。

作用

以上の構成により第1発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 設を提供することができると共に、3組の遊磊伸 車組が独立して変速制御されることがない。

また、かかる目的を達成するため第2発明は、 平行配配される人力軸および出力軸を使え、入力 他側に設けられ族入力軸と原築要素を介して逃結 されると共に、2個の構成要素どうしが連結され る第1,第2遊品歯取組と、該第1,第2遊品歯 車組と2個の構成要素で連結されると共に、出力 恤側に設けられ該出力軸に連結する第3遊品像車 組とにより構成する。

以上の構成により第3発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 段を提供することができると共に、3組の避風由 車組が独立して変速制御されることがなく、また、 人力軸および出力軸を平行配置すると共に、第1、 第2遊星由車組を入力軸側に、第3遊墨歯車組を 出力軸側に数けたので、軸長の短いF・F車用自 動変連機のギアトレーンを提供することができる。

作用

以上の構成により第2発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5級、後進1股の変速 及を提供することができると非に、3組の遊區値 中組が独立して変速が割されることがなく、また、 人力輪および出力軸を平行配置すると共に、第1。 第2遊風間車組を入力軸側に、第3遊風間車組を 出力軸側に設けたので、軸長の短いF・F車用自 動変速機のギアトレーンを提供することができる。

更に、かかる目的を達成するため第3発明は、 平行配置される人力輪および出力軸を備え、人力 軸側に設けられ該人力軸と摩擦要素を介して連結 されると共に、2個の構成要素どうしが連結され る第1, 第2遊屋歯項組と、該第1, 第2遊屋歯 車組と2個の構成要素で連結されると共に、出力 軸側に設けられ該出力軸に連結する第3遊區歯取 組と、より成り、上記第1, 第2遊屋歯車組と第 3遊屋歯車組との連結の一方側を、出力軸および 入力軸の端末に設けた歯車により行う構成とする。

作用

結合可能かつ上記第1リングギアに結合される第 2ピニオンキャリア、該第2ピニオンキャリアに 協合され上記第1ピニオンキャリアに結合される 第2リングギアからなる第2連歴機 車組と、、上記 出力軸に結合される第3ピニオンギア。該第3ピニオン ででの公転を取り出し第6座線 第本介ンギャン でである第3リングギアからなる第3ピニオン でである第3リングギアからなる第3ピニオン を取りになどニオンキャリアに 地合される第3リングギアからなる第3世 に取出した。 上記第1ピニオンキャリアに 地とを数け、上記第1ピニオンキャリアに 地とを第1甲行軸関車組を介して連結することにより に を第2平行軸関車組を介して連結することにより に を第2平行軸関車組を介して連結する。

作用

以上の構成により第4発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、第1摩擦要素を締結した状態で第2摩擦要素を締結すると、第1リングギアが固定されるため第1サンギアに入力された入力 軸回転は減速されて第1ピニオンキャリアに伝達 され、これが第1平行輪領球組を介して出力軸に 出力される。

そして、上記第2 摩擦要素を第8 摩擦要素に切り換えると、出力値の回転が第2 遊園機事組を介して上記第1 リングギアに伝達されてこれが回転されるため、上記第1 ピニオンキャリアの回転比は変化される。

また、上記第6摩接要素を第4摩接要素に切り 換えると第2サンギアが固定されるため、第1ピ ニオンキャリアに結合された第2リングギアを介 して入力される回転により、第2ピニオンキャリ アと共に上第1リングギアが回転されるため、上 記第1ピニオンキャリアの回転比は更に変化され

更に、上記第4 療療要素を第5 廃療要素に切り 換えると、第2 ビニオンキャリアが入力軸に結合 されて第1 リングギアと第1 サンギアとが一体に 回転されるため、第1 ビニオンキャリアは入力軸 と等返回転される。

次に、この等速回転状態で第1摩擦要素を第4

て、摩擦婆素を1つづつ切り換えて行けばよく、 変速制御が芽しく容易に行われることになる。

灾絶例

以下、本発明の実施例を図に基づいて詳細に説明する。

即ち、第1関は本発明の第1実施例を示す自動変速機のギアトレーン10の機略関で、12は入力動、14は出力軸で、これら入、出力動12.14は耳いに平行配置される。

上記入力軸12には図中左方に設けられる図外のトルクコンパータを介して図外のエンジン回転が入力されるようになっており、かつ、該出力軸14の図中左方はファイナルギア16を介してディファレンシャルギア18に連結されるようになっている。

ところで、上記入力値12には第1サンギア20。 該第1サンギア20。に鳴合される第1ピニオンギア20。 該第1ピニオンギア20。は鳴合される第1ピニオンギア20。の公転を取り出す第1ピニオンキャリ

序被要素に切り換えると、第2サンギアが固定された状態で入力特回転が第2ピニオンキャリアに入力され、これが第2リングギアに増速されて伝達されるため、旋第2リングギアに結合された第1ピニオンキャリアは増速回転され、以上の変越組み合わせにより前進5段の多段化が達成される。

また、本発明では出力軸から出力される最終的な変速比は、人力軸に設けられた第1遊型歯車組の第1ビニオンキャリアによって決定されるため、従来のように入力軸側の遊風歯車組の変速比と出力軸側の遊風歯車組の変速比との数により吸終的な変速比が決定されるものと異なり、各変速度の変速比を最遊状態に設定するのが容易になる。

要に、出力軸側に設けられる第3遊區歯車組に は第6隊撥要素が1個設けられるのみであり、か つ、入力軸側に設けられる第1,第2遊園歯車組 の廃接要素の敵は従来のものに対して増加される ことがないため、全体的な原接要素の数が削減さ れることになる。

更にまた、各変速段を順に切り換えるにあたっ

ア20。からなる第1遊退街車組20が設けられると共に、第2サンギア22。 政第2サンギア22。 政第2サンギア22。 政第2サンギア22。 政第2ピニオンギア22。 政第2ピニオンギア22。の公転を取り出す第2ピニオンキャリア22。からなる第2遊風財車組22が設けられる。

一方、上記第2サンギア22。は、第3除接要素としての第3クラッチC3を介して上記入力も 12に結合可能であると共に、第4除接要素としての第3パンドブレーキB3を介して上記ミッションケース例に図を可能となっている。

また、上紀第2ピニオンキャリア22+cは、第 5康嶽婆素としての第2クラッチC1を介して上 記入力軸 1 2 に結合可能であると共に、上紀第 1 リングギア 2 0 。に結合されている。

更に、上記第2リングギア22mは上記第しビニオンキャリア20mcに結合されている。

そして、上記が1ピニオンキャリア20 rcは入 . 力値12側の出力メンバとなり、鉄第1ピニオン キャリア20 rcに出力後取24 a が姿力されてい

尚、上述した第1遊島領車組20,第2遊風俗 取机22および出力海車24mは図中上半部のみ を示し、実際には入力輪12に対して回転対称に 構成される。

一方、上記出力輪14には上記出力衡車24aに鳴合される入力惰車24bが狡殺され、これら出力債車24aと入力衡車24bとによって第1平行輪衡車組24を介して入力輪12側の回転が出力輪14個に伝達されるようになっている。

1

とにろで、上記出力軸14には上記第1遊量歯 単組20の外周部に対応する位置に、第3サンギ

8 a , 2 8 b によって第2 平行軸貨車組2 8 が構成され、該第2 平行軸貨車組2 8 を介して第3 リングギア2 6 a に伝速された回転が第1 リングギア2 0 a に入力されるようになっている。

以上の構成により本実施例のギアトレーン 10 にあっては、次の第1表に示すように各摩擦要素 が締結および解放されることにより、前進の第1 速から第5速および後退敗が得られるようになっ ている。

第1表

repr far	第1原管 管靠C1	第5月間 質量C2	第3序集 発達C3	第2票 票集B1	第6度第 要素B2	第4序整 更素B3
B 1 B	0			0		
B 2 B	0				0	
E 2 A	0					0
8 4 2	0	0				
# 5 Z		0				0
2 2			0	0		

尚、阿农中○印は韓結状態を示し、無印は解放 状態を示す。 て26。 破事3サンギア26。に明合される第3ピニオンギア26。 破第3ピニオンギア26。に明合される第3リングギア26。および第3ピニオンギア26。の公転を取り出す第3ピニオンキャリア26。からなる第3遊歴尚単和26が設けられる。

尚、上記第3ピニオンギア26。は2個のピニオンギア26。。、ピニオンギア26。。によりダブルピニオンとして構成され、第3サンギア26。の回転が第3リングギア26。に正伝状態で伝達されるようになっている。

ところで、上記第3サンギア26sは上記出力 帕14に結合されると共に、上記第3ピニオンキ +リア26rcは第6原療要素としての第2パンド ブレーキB1を介してミッションケースに固定可 能となっている。

ここで、本実施例では上記第1リングギア2 0 mの外周に歯車28 mを形成すると共に、上記第3リングギア26 mの外周に譲換車28 a に職合される歯車28 b を形成し、これら両歯車2

即ち、第1速では第1クラッチC1(第1摩擦 要素)と第1パンドプレーキB1(第2摩擦要素) とを持結することにより、入力値12回転は第1 サンギア20mに伝達されると共に、第1リング ギア20mは固定される。

従って、上記第1サンギア20。回転により第 1ピニオンギア20。は自転されつつ公転され、 このときの公転が第1ピニオンキャリア20。に よって大きな構造比として取り出され、そして、 第1平行軸歯車組24を介して出力軸14に伝達 される。

次に、第2選では上記第1遠状態から第1パンドプレーキ B1 (第2摩擦要素)を第2パンドプレーキ B2 (第6摩擦要素)に切り換えることにより、上記第1リングギア20mの回転が可能となり、かつ、第3ピニオンキャリア26mcが固定されることにより、出力軸14回転は第3サンギア28msよび第3ピニオンギア28mを介して第3リングギア28m回転は第2平行軸衛車組28を介して第

l'リングギア20mに伝達される。

このとき、上記第3ビニオンギア26。はダブルブラネクリとして構成されているので、第3リングギア26。は第3サンギア26。と四方向に回転され、延いては、第1リングギア20。を第1ビニオンギア20。の公転方向に回転させるため、第1ビニオンキャリア20。の回転は上記第1速より増速される。

次に、第3速では上記第2速状態から第2パンドブレーキB3 (第6 摩擦要素) を第3パンドブレーキB3 (第4 摩擦要素) に切り換えることにより、第2サンギア22。は固定されるため、第1ピニオンキャリア20。を介して第2ピニオンギア22。に伝達されて、第2サンギア22。の外周を自転しつつ公転され、この公転が第2ピニオンキャリア22。を介してこれに結合された上記第1リングギア20。に、第1ピニオンキャリア20。と両方向の回転として伝達される。

尚、この場合の第1リングギア20:の回転は

従って、第2ビニオンギア22。は第2サンギア22。の外周を入力輸12と等しい回転で公転されつつ自転されるため、第2リングギア22。の回転は該入力輸12より増速され、これが第1ビニオンキャリア20。に伝達されることで、最も増速された状態となる。

ところで、後退股にあっては第3クラッチC3 (第3麻擦要素)と第1パンドブレーキB1(第 2麻擦要素)とを締結することにより、第2ピニ オンキャリア22。cの回転が阻止された状態で第 2サンギア22。に入力能12回転が伝達される ため、譲第2サンギア22。の回転は第2リング ギア22。に逆転して伝達されると共に、回者の ギア比をもって譲遠され、この逆転、譲遠された 回転が第1ピニオンキャリア20。cに伝達される。

尚、上記第1 遊風的車組20の第1リングギア20 m および第1サンギア20 m 、第2 遊區協車組22 の第2リングギア22 m および第2サンギア22 m 3 遊區協車組26 の第3リングギア26 m および第3サンギア26 m および第3サンギア26 m のそれぞれの複数お

上記算2速の場合より速くなるように設定され、
第1ビニオンキャリア20。cの回転は装算2速より増進される。

次に、第4 遠では上記第3 遠状態から第3 パンドプレーキ B 8 (第4 摩袋要素) を第2 クラッチ C 2 (第5 摩擦要素) に切り換えることにより、第2 ピニオンキャリア 2 2 po に入力輪 1 2 に結合され、該第2 ピニオンキャリア 2 2 po に結合された第1 リングギア 2 0 a に入力軸 1 2 回転が伝達されるため、該第1 リングギア 2 0 a と第1 サンギア 2 0 a とは同方向に等適回転される。

このため、第1ピニオンキャリア20 scは入力 軸12と等途回転状態となり、上記第3選より増 速される。

次に、第5速では上記第4速状態から第1クラッチC1(第1摩擦浸染)を第3パンドブレーキB3(第4摩擦受染)に切り換えることにより、第2サンギア22。が固定された状態で第2ピニオンキャリア22。に入力帕12回転が伝達される。

よび掬散比は、次の郊2次のように設定されている。

郑 2 表

	リンダモア発散	9>47RR	art
312284H	75枚	33K	0.440
3:2EAFL	75枚	42枚	0. 560
REFERE	75K	35枚	0. 467

そして、上記第2次指元値から得られる各変速 股のギア比は次の第3表のように設定される。

第3表

安速段	ギア比
第1速	2. 785
第2速	1. 952
第3速	1. 545
第4速	1. 000
第5速	0. 594
後 選	2. 272

以上のように本変絶例のギアトレーン 10 にあっては、入力軸 12 に配置される第1遊風歯取組

20 および第2 遊風傷車組22 と、出力値14 に 配置される第3 遊風傷車組26 とをそれぞれ複合 的に組み合わせて構成されているので、従来のよ うに単に人力値12 から出力される変速回転を出 力値14 側で再度変速するという放列変換タイプ の複合変速機(主変速機と顧変速機の組み合わせ) と異なり、変速比の設定幅を全変速設に互って広 く取ることができ、各変速設の変速比を扱適状態 で数定できる。

また、上記第1、第2、第3遊園街車組20、 22、26が複合的に結合されることにより、第 3遊屋街車組26に設けられる原療要素は、出力 値14回転を第3リングギア26。に伝達するか どうかを決定すればよく、従って、譲摩擦要素と しては第2パンドブレーキB2の1個のみで済み、 全体の摩擦要素の数を削減することができる。

更に、本実施例のボアトレーン10では上記第 1 表に示すように、前進設で第1速から第5速に 順次変速される際、1つの摩擦要素の切り換えに より速収されるため、摩擦要素に供給される作動

ルファベットでは小文字にしてそれぞれ示す。

また、第2実施例と第1実施例とでは、対応する構成部分の機能はそれぞれ関様であるため、第 2実施例の詳細な説明は省略する。

発明の効果

以上の構成により第1発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、前進5段、後進1段の変速 段を提供することができると共に、3組の遊園領 車組が独立して変速制御されることがないので、 変速ショックを低端することができる。

また、第2角明の自動変通機のギアトレーンにあっては、前道5段、後道1段の変速段を提供することができると共に、3組の遊居債車組が独立して変速制御されることがないので、変速ショックを低減することができ、かつ、人力輪および出力軸を平行配置すると共に、第1、第2遊屋復取組を入力軸側に、第3遊屋復取組を出力軸側に致けたので、軸長の短いP.P専用の自動変速機のギアトレーンを提供することができる。

女に、第3角明の自動変速機のギアトレーンに

液圧の切り換え解酶が若しく簡単になり、延いては、コントロールパルブを含む制御袋屋の構成が 簡単化される。

更にまた、本変施例では第1遊型歯車組20と第2遊屋歯車組22との組み合わせにおいて、第1回に示すように第1クラッチCI、第2クラッチC2、第3クラッチC3および第3パンドブレーキB3をそれぞれ同心状に配配することができると共に、第1パンドブレーキB1を第2遊屋歯車組22の外周に同心状に配配することができるため、ギアトレーン10の触方向長さを大幅に短縮化することが可能となり、P.P車に搭載されるトランスアクスルに本変施例のギアトレーン10を適用することにより、特に優れた効果を発揮することができる。

第2図は、本発明の第2実施例を示す自動変速 機のギアトレーン110の無略図で、該ギアトレ ーン110はF.R用として構成されたもので、 F.F用として構成された上紀第1実施例と同一 構成部分の符号に、番号では100を付加し、ア

あっては、前離5段、後離1段の変速段を提供することができると共に、3組の遊風田車組が独立して変速期御されることがないので、変速ショックを低減することができ、かつ、入力物および出力物を平行配置すると共に、第1、第2遊星伽車組を入力物側に、第3遊星伽車組を出力物側に数けたので、輸長の短いP.P車用の自動変速機のギアトレーンを提供することができる。

更にまた、第4発明の自動変速機のギアトレーンにあっては、平行配置される人力輸および出力 物を備え、該人力輸に、第1, 第2, 第3, 第4, 第5 摩擦要素を介してそれぞれの構成メンバの結 合関係が変化される第1遊園歯取組却よび第2遊 屋附取組を配置し、該第1遊園歯取組却のピニオン キャリア回転を第1平行輸申車組を介して出力軸 に伝達すると共に、該出力軸に、第6摩擦速して かける第3 遊園歯取組を配置し、上紀第1 遊園 車組の第1リングギアと該第3 遊園衛車組を介して連結す リングギアとを第2平行輸貨車組を介して連結す ることにより、前越5段の多段化を達成させるようにしたので、かかる第1, 第2, 第3遊風歯平 組は第1平行軸備車組および第2平行軸衡車組を 介して複合的に結合されることになる。

このように、各遊屋街車組を複合的に結合する ことにより、出力権から出力される最終的な変速 比を、第1遊歴備車組の第1ピニオンキャリア団 伝によって決定することができるようになる。

このため、従来のように入力軸側の遊星領車組の変速比と出力軸側の遊風街車組の変速比との数により最終的な変速比が決定されるものと異なり、第1, 第2, 第3 遊風街車組の複合によって変速比が決定されるため、各変速段の変速比の設定幅を移しく広げることができるようになり、それぞれの変速比を放遊状態に設定し長くなる。

従って、出力軸側に設けられる第3 遊屋街車和 に必要とされる原数要素は1つとなり、全体的な 摩擦要素の数を削減することができると共に、各 変速段を限に切り換えるにあたって、摩擦要素を 1つづつ切り換えて行けばよく、締結ショックを

O *c*・・第1ピニオンキャリア、22.122・・・ 第2遊星御車組、22。 122。・・・第2サンギ ア、22ゃ、122ゃ・・・第2ピニオンギア、22m、 122 **・・第2リングギア、22 *c・122 *c・・・ 郊2ピニオンキャリア、24・・・第1平行軸歯車 租、26,126 · · · 斯3遊亞街埠粮、26 ... 1 26***・・ 第3サンギア、261, 126*** - 第8 ピニオンギア、26m, 126m・・・虾3リングギ ア、26 pc. 126 pc・・・第3ピニオンキャリア、 28·・・- 郊2平行軸歯車組、C1, c1・・・第1クラ ッチ (第1摩擦要素)、C1、c1・・第2クラッ ナ (第5 摩擦要素) 、C 8, c 8・・・第3クラッチ (第3座線要素)、B1, b1···第1 パンドプレ ーキ (第2摩據要素)、B1, b1···第2パンド プレーキ (郊 6 摩袋要素) 、B 8. b 8・・・ 郊 3 パ ンドプレーキ (第4序接要条)。

少なくしつつ変速する場合の変速制御を帯しく容易に行うことができ、狭摩線要素の切り換えを行うための制御機構を楽しく簡単化することができる。

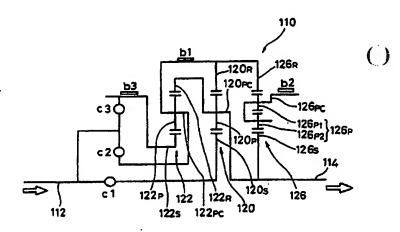
また、複数の解散要素を相互に、あるいは摩擦 要素と遊園関車組とをそれぞれ同心状に配置する ことができるため、軸方向の長さを顕著に短縮化 して小型化を達成することができ、特に、パワー ブラントが検査をされるP.F車に適用した場合 に、その顕著な効果を発揮することができるとい う優れた効果を奏する。

4. 図面の簡単な説明

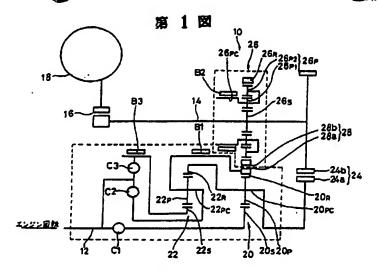
第1図は本発明の第1実施例を示す機略構成図、 第2図は本発明の第2実施例を示す機略構成図で ある。

10.110···ギアトレーン、12.112···入力軸、14.114···出力軸、20.120···第1遊星歯車組、20。.120····第1サンギア、20。.120····第1ピニオンギア、20。.120····第1リングギア、20·c.12

第2図



代理人 忠 祝 富 士 弥 外 3 名



```
10…ギアトレーン
                      2 4 ~ 第 1 平行抽售車組
 12…人力抽
                      24…第3遊風衛車組
 14…出力抽
                     2 59 …果 3 ピニオンギア
 20…第1查量辦職權
                     2 6元 …事まピニオンキャリア
2 Op…第1ピニオンギア
2 Opc…第1ピニオンキャリア
2 Opc…第1リングギア
                     2 6g …第3リングギア
                     2 85 … 第3ナンギア
                      B1…第1パンドプレーキ(第2章集製業)
 22…第2連旦由軍權
                      B 2…第2パンドプレーキ(常6摩藤要素)
2 2p…第2ピニオンギア
                     B8…第3パンドプレーキ(第4甲族要素)
22元…第2ビニオンキャリア
                     C1…第1クラッテ(第1単筆資業)
2 28 …第2リングギア
                     G2…第2クラッチ(第5摩集要素)
2 28 …第2 ナンギア
                     C3…第3クラッチ(第3単雄製業)
```

()